

## Информация о Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418»

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общефедеральных и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военно-исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать учащиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек. Обязательная регистрация доступна на платформе «[игра-1418.рф](http://игра-1418.рф)» с 15 февраля.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте «[игра1418.рф](http://игра1418.рф)»;
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном

помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получают призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получают подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте «[игра-1418.рф](http://игра-1418.рф)». Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые можно в официальном телеграм-канале игры: @game1418.